

裾野市民文化センターのご利用について

2021年8月11日（水曜日）よりまん延防止等重点措置区域に指定されたことによる利用制限を実施していましたが、この度、緊急事態宣言により静岡県が緊急事態措置区域に追加されたことをうけ、会館のご利用および、新規予約分のご利用について制限させていただきます。

● **会館営業時間** 8:30～20:00 までとなります。

(夜間利用がない場合は 17:30 までとなります。)

● **新規予約**の制限 2021年8月20日（金）～

ご利用期間	施設定員	利用時間	利用者	利用目的	名簿の記入
8/20（金） から 当面の間	収容定員の 50%まで	20時まで	市内の方のみ	制限なし	あり

● **既にお受けしている予約**の制限 2021年8月20日（金）～

ご利用期間	施設定員	利用時間	利用者	利用目的	名簿の記入
8/20（金） から 当面の間	収容定員の 50%まで	20時まで	ご予約時の 制限の通り	制限なし	あり

※ 期間中、ご予約を既に頂戴しているお客様につきましては、会館より個別にご連絡させていただきます。

※ 上記制限は緊急事態宣言が延長となった場合は制限も延長となります。

●引き続きご利用にあたって、感染防止策として

ご来館の皆様へ

- ・マスクの着用をお願いいたします。職員もマスクを着用させていただきます。
- ・手指消毒やこまめな手洗いにご協力ください。
- ・他人との接触を避け、社会的な距離を保つようお願いいたします。
- ・発熱および咳など風邪の症状がある場合は、来館を控えてください。
- ・施設をご利用の間は、定期的な換気をお願いいたします。

ご利用者名簿の記入

新たな感染者が発生した場合に備え、利用責任者の方に、参加者全員の（お名前、住所（大字）、体調等）の名簿への記入をお願いいたします。名簿の作成が難しい場合、別途参加者のご連絡先の分かる資料の提出をお願いいたします。いただいた情報は2ヶ月保管し、その後破棄いたします。

接触確認アプリ（COCOA）の登録

イベント主催者様へ

徹底した感染防止等

- ① マスク着用の担保 マスク着用状況が確認でき、個別に注意等ができるもの
マスクを持参していない者がいた場合は主催者側で配布をお願いします。
- ② 大声を出さないことの担保
 - ・大声を出す者がいた場合、個別に注意等ができるもの
 - ＊隣席の者との日常会話程度は可（マスクの着用が前提）
 - ＊演者が歌唱等を行う場合、舞台から観客まで一定の距離を確保（最低 2m）

基本的な感染防止として、

- ① 手洗 ・こまめな手洗の奨励
- ② 消毒 ・主催者側による施設内のこまめな消毒、消毒液の設置、手指消毒
- ③ 換気 ・法令を遵守した空調設備の設置、こまめな換気
- ④ 密集の回避 ・入退場時の密集回避（時間差入退場等）、待合場所等の密集回避
- ⑤ 飲食の制限 ・飲食用に感染防止策を行ったエリア以外での飲食の制限
 - ・休憩時間中及びイベント前後の食事等による感染防止の徹底
- ⑥ 参加者の制限 ・入場時の検温、入場を断った際の払い戻し措置
- ⑦ 参加者の把握 ・可能な限り事前予約制、あるいは入場時に連絡先の把握
 - ・接触確認アプリ（COCOA）や各地域の通知サービスの奨励
- ⑧ 催物前後の行動管理 ・イベント前後の感染防止の注意喚起
- ⑨ 入退場やエリア内の行動管理
 - ・広域的なこと等により、入退場や区域内の行動管理ができないものは開催を慎重に検討
- ⑩ 地域の感染状況に応じた対応

緊急事態宣言発出により、8月20日から当面の間

施設定員を通常時の50%にします。

【ホール棟】		8/20～の上限人数	従来の定員数
大ホール		595 人	1,190 人
楽屋1		12 人	24 人
楽屋2		10 人	20 人
楽屋3		1 人	2 人
楽屋4		1 人	2 人
リハーサル室		30 人	60 人
警備室		2 人	5 人
主催者控室		2 人	4 人
多目的ホール		172 人	344 人
控室1		3 人	6 人
控室2		6 人	12 人
【事務棟】		上限人数	従来の定員数
2階	展示室	34 人	68 人
	工芸室	9 人	18 人
	美術室	9 人	18 人
	調理実習室	15 人	30 人
	21会議室	20 人	40 人
	22会議室	20 人	40 人
3階	31会議室	18 人	36 人
	32会議室	5 人	10 人
	33会議室	15 人	30 人
	34会議室	15 人	30 人
	35会議室	15 人	30 人
	36会議室	15 人	30 人
	和室	5 人	10 人
	視聴覚室	24 人	48 人
地下1階	音楽室	22 人	45 人